



제 13 회 대통령배 KeG 경기 규정

[배틀그라운드 모바일]

[시행 2021.07.05]

(사)한국 e 스포츠협회



KRAFTON

제 1 장 총칙

제 1 조 (목적)

이 규정은 제 13 회 대통령배 아마추어 e스포츠 대회(이하 '제 13 회 대통령배 KeG'라 한다.) 배틀그라운드 모바일 종목의 경기진행과 관련된 제반 사항을 규정함을 목적으로 한다.

제 2 조 (종목명칭 및 버전)

- 가. 종목명칭: 배틀그라운드 모바일 (BATTLEGROUNDS MOBILE, 이하 '배그 모바일'이라 한다)
- 나. 버전: 경기 시점에서 KR/JP 라이브 서버에서 제공되는 최신버전으로 한다. 단, 주최측에서 대회용 서버 및 계정을 준비한 경우 해당 서버 및 계정을 이용해야 한다.

제 2 장 대회참가

제 3 조 (참가자격 및 교체)

- 가. 연령제한: 2021 년 대회 개최일 기준으로 이용 가능 연령자로서 2005 년 대회 개최일 이후 출생자는 참가할 수 없다.
- 나. 지역연고제한
 - 1) 모든 참가자는 거주지 및 학교소재지와 관계없이 원하는 지역을 선택하여 참가신청할 수 있다.
 - 2) 전국결선 대회 참가 후 소속지역을 변경할 수 없으며, 올해 대통령배 KeG 와 KeSPA CUP 등을 포함하여 한국 e 스포츠협회가 주최, 주관하는 모든 아마추어 대회에는 해당 소속지역으로 참가해야 한다.
- 다. 자격제한: 다음 자격에 해당하는 자는 참가를 할 수 없다.
 - 1) 다음 리그에 출전 경험이 있는 자 (소속 팀의 예비 명단에 포함된 경우에도 해당) 단, 지역 본선이 시작된 이후에 참가한 경우에는 제한을 두지 않는다.
 - 가) 2020 PMSC 최종 결승전 진출팀
 - 나) 2021 PMPS 위클리 파이널 진출팀
 - 다) 2020~2021 PMGC, PMWL, PMCO 한국 대표팀
 - 2) 배그 모바일 게임 내/외 제재 이력이나 대한민국 헌법을 위배하는 행위 혹은 e스포츠 전반 및 사회적 물의를 일으킨 이력이 있는 자

- 3) 기타 또는 해당 종목사 자체 징계에 의해 대회 출전이 금지된 자
(대리 게임, 계정 공유, 어뷰징, 부정행위 프로그램 사용 등)

다. 대회 기간 중 병역의 의무를 행하고 있는 군인, 사회복지요원, 상근예비역 등은 참가할 수 없다.

라. 계정제한: 본인 명의의 배그 모바일 계정을 보유해야 한다.

마. 팀 내 선수교체는 전국 결선 직전에 한해 최대 1 인까지 가능하며, 참가자격 기준에 부합하는 자에 한해 가능하다.

제 4 조 (참가자격 제한 검사시점)

가. 연령 제한: 참가자는 경기 당일 사진이 부착된 신분증 실물을 지참하여야 하며, 신분증의 복사본 혹은 사진 파일은 인정하지 않는다.

구분	지참 신분증
성인	주민등록증, 운전면허증, 기간 만료 전의 여권, 주민등록증 발급확인신청서
미성년자	사진과 생년월일 확인이 가능한 학생증, 기간 만료 전의 여권, 청소년증, 청소년증 발급확인신청서

※ 주민등록증 및 청소년증 발급확인신청서는 사진, 인적사항, 발급번호, 유효기간, 기관장 관인에 투명 스티커가 부착되어야 공문서로 인정된다.

나. 중복 참여 제한

- 1) 지역 본선 신청 후, 타 지역 본선에 중복 참가할 수 없다.
- 2) 한 종목에 참가 신청 후, 다른 종목에 중복 참가할 수 없다.
- 3) 중복 참가가 확인된 경우 상금, 표창, 훈격은 모두 무효 및 몰수로 처리한다.

다. 자격 제한: 지역 본선 종료 후 전국 결선 진출자 확인 시점에 검사한다. 적발될 경우 지급될 상금 및 상품은 모두 몰수하며 경기 결과는 번복되지 않는다.

라. 계정 제한: 지역 본선 종료 후 전국 결선 진출자 확인 시점에 검사한다. 적발될 경우 전국 결선에 참가할 수 없고, 상금 및 상품도 지급되지 않는다. 또한, 경기 결과는 번복되지 않는다.

제 5 조 (코로나 19 관련 제한)

가. 참가자는 코로나 19 예방을 위한 정부의 대응 지침을 준수하여야 한다.

나. 참가자는 주최측의 발열 체크, 기침 여부 확인, 문진표 작성에 적극 협조하여야 한다.

다. 참가자가 경기 이전 코로나 19 양성 판정을 받거나, 자가 격리 대상자로 통보받은 경우 전국 결선 출전이 불가능하다.

- 1) 선수 교체 마감 기한 이전: 교체 가능한 인원 내에서 교체 가능하다.
- 2) 선수 교체 마감 기한 이후: 해당 팀은 실격 처리된다.

라. 경기 당일 참가자가 비접촉 체온계로 고열(37.5°C 이상), 기침 등이 확인될 경우 별도 장소에 격리하여 문진표를 작성하고 확인한다. 접촉 체온계로 고열(37.5°C 이상)이 지속되거나 기침이 지속되는 경우 전국 결선에 참가 할 수 없으며 해당 팀은 실격 처리된다.

마. 참가자는 마스크를 착용한 채 경기에 임해야 하며, 침방울이 튀는 행위(소리 지르기 등)나 신체 접촉(악수, 포옹) 등은 할 수 없다.

제 3 장 경기준비

제 6 조 (서버 및 계정)

- 가. 서버는 현 배그 모바일 KR/JP 라이브 게임 서버 클라이언트를 사용한다. 단, 주최측에서 대회용 서버 및 계정을 준비한 경우 해당 서버 및 계정을 이용해야 한다.
- 나. 본인 명의의 계정만 사용할 수 있다.
- 다. 대회 주최 측에서 대회용 계정을 제공하는 경우 대회용 계정을 사용해야 한다.
- 라. 대회 주최측의 재량에 따라 버그 및 기타 안정성 등을 고려하여 사용 불가 등의 조치를 취할 수 있다.
- 마. 욕설 및 사회 통념에 반하는 팀명 및 닉네임은 사용할 수 없으며, 주최측의 요청시 해당 팀과 선수는 팀명 및 닉네임을 변경해야 한다. 닉네임은 본인이 직접 '닉네임 변경권'을 구매하여 변경하여야 하며, 이를 거부할 시 실격 처리한다.

제 7 조 (대전 방식)

4 인이 팀을 이루어 TPP(3 인칭)로 진행한다.

제 8 조 (경기 방식)

가. 지역 본선

매치	맵	방식
1 매치	미라마	TPP (3 인칭)
2~3 매치	에란겔	TPP (3 인칭)

나. 전국 결선

매치	맵	방식
1~2 매치	사녹	TPP (3 인칭)
3~4 매치	미라마	TPP (3 인칭)
5~6 매치	에란겔	TPP (3 인칭)

다. 매치별 포인트

순위	포인트
1	15
2	12
3	10
4	8
5	6
6	4
7	2
8~12	1
13 등 이하	0
킬 포인트	1

합산 포인트가 동률일 경우 우선 순위는 아래와 같다.

- 1) 포인트가 동률일 경우, 해당 대회 1 위 달성 총 횟수가 더 높은 팀에게 상위 순위를 부여한다.
- 2) 1 항의 항목이 동률인 경우 해당 대회 전체 순위 포인트가 더 높은 팀(킬 포인트를 제외)에게 상위 순위를 부여한다.
- 3) 2 항의 항목이 동률인 경우, 해당 대회 킬 포인트가 더 높은 팀에게 상위 순위를 부여한다.
- 4) 3 항의 항목이 동률인 경우, 가장 마지막 매치 기준 순위가 더 높은 팀에게 상위 순위를 부여한다.

제 4 장 경기진행

제9조 (개인 장비)

가. 경기에 사용되는 디바이스는 본인의 휴대폰을 사용한다. 단, 태블릿류(아이패드, 탭, 미패드 등), 폴더블폰, 듀얼 스크린폰, 비승인 하드웨어(트리거, 조이스틱 등)는 사용할 수 없다.

나. 모든 참가자는 안정적인 경기 환경을 위해 개인 핸드폰 데이터 (3G, 4G LTE, 5G)를 사용하여 경기에 참여해야 하며, Wi-Fi 및 핫스팟 사용으로 인한 문제 발생시 모든

책임은 선수에게 있다

- 다. 대회 진행 중 렉 및 전원 (배터리 방전 및 전원 꺼짐), 전화 / 문자 / 메신저 송수신, 알람 등에 따른 문제는 이의를 제기 할 수 없으며, 모든 책임은 선수에게 있다.
- 라. 선수가 별도로 준비한 이어폰, 헤드셋, 충전기, 보조배터리는 사용 가능하다. 단, 개인장비로 인한 발생하는 현상에 대해서는 주최측에서 책임지지 않는다.
- 마. 선수 본인이 가지고 온 장비에 문제가 있어 경기준비가 5분 이상 지연될 경우 운영진의 판단에 따라 사용을 금지할 수 있다.
- 바. 배그 모바일 이외 타 앱 프로그램은 사용이 금지된다.
- 사. 클라이언트 조작을 통해 기본 설정 범위를 초과한 설정은 금지된다.

제 10 조 (의사소통)

- 가. 대회에 피해(영향)를 주는 행위 또는 언행은 금지되며, 운영진의 판단에 따라 실격 조치할 수 있다.
- 나. 음성채팅 프로그램은 사용 가능하다. 단, 사용하고자 하는 프로그램에 문제가 있어 경기준비가 10분 이상 지연될 경우 운영진의 판단에 따라 사용을 금지할 수 있다.

제11조 (버그)

- 가. 다음의 상황은 경기의 일부로 인정되는 버그로 일시 중단 없이 경기를 속개한다.
 - 1) 철조망과 건물 사이 혹은 좁은 철조망 구멍 등을 억지로 넘어가려고 하는 경우
 - 2) 건물의 벽 및 구조물 등에 차량을 가까이 주차하여 건물과 차 사이에 캐릭터가 끼이는 경우
 - 3) 차량으로 고속 진입 중 낮은 지형의 턱에 차량이 끼어 차량이 폭발되는 경우
 - 4) 오토바이(이하 3 룬 오토바이 포함) 탑승 중에 트럭 구조물 또는 철조망 등 맵에 존재하는 지형, 지물에 오토바이가 끼어 폭발되는 경우
 - 5) 오토바이 탑승 중 공중으로 떠올랐을 때, 오토바이가 비정상적으로 날아가 낙하 피해로 인해 기절 또는 사망하는 경우
 - 6) 맵에 존재하는 특정 지역에 갇히게 되어 빠져나오지 못하고 사살 또는 자기장으로 인한 사망의 경우
 - 7) 두 명의 플레이어가 문 틈에 끼어 플레이가 불가능한 경우
 - 8) 그 외 알려지지 않은 버그이나, 심판 판단으로 재경기 사유가 아닌 경우

9) 위 규정들을 악용해 타 선수를 공격 및 사살하거나 경기 진행 중 심각한 버그 사용으로 킬 또는 상위 순위로 랭크되었을 경우 해당 선수 및 팀은 경기에 참여한 팀 중 최하위 팀으로 지정된다.

나. 다음의 상황은 경기의 일부로 인정되지 않는 버그로 운영진의 판단에 따라 재경기 판정을 할 수 있다.

- 1) 심판이 기술적인 문제로 게임을 정상적으로 진행할 수 없다고 판단하는 경우
(단, 선수의 실수 및 부주의는 제외)
- 2) 게임 서버상의 문제로 인해 접속이 불가능한 경우
- 3) 게임 진입 시 로딩 화면에서 멈춰서 아무런 조작이 되지 않는 경우 (이하 무한 로딩) ※단, 온라인경기에는 재경기 사유가 되지 않으며 팀은 정상적으로 게임에 접속하지 못한 선수를 제외하고 경기 진행이 가능하다.
- 4) 일부 선수가 비행기에 탑승하지 못하고 시작 지점에서 먼저 진행하는 경우
- 5) 대기 중 연결 끊김: 비행기에서 낙하 대기 중일 때 연결이 끊기는 경우
※ 단, 온라인경기에는 재경기 사유가 되지 않으며 팀은 정상적으로 게임에 접속하지 못한 선수를 제외하고 경기 진행이 가능하다.
- 6) 낙하 단계 중 연결 끊김: 낙하 화면 진입 후 1 분 이내로 5 명 이상의 선수가 연결이 끊기게 되는 경우 (그 외의 경우, 연결이 끊긴 선수는 탈락 처리된다.)
- 7) 복수 팀 디스커넥션: 대비할 수 없는 불가피한 사유로 디스커넥션이 발생하였으며 정상적으로 경기를 종료하지 못한 팀이 5 개팀 이상일 경우 (디스커넥션 이전 정상적으로 게임이 종료된 선수는 재경기를 위해 경기 진입 후 심판의 지시에 따라야 하고, 별도 지시가 없을 경우 비행기 이륙 후 디바이스를 조작하지 않고 캐릭터가 사망할 때까지 대기해야 한다. 재경기 진행 시 디스커넥션 이전 경기 기록은 모두 유효하다.)
- 8) 천재지변: 전쟁, 테러, 화재, 정전, 사고 등의 천재지변이 발생했을 경우

제12조 (치팅)

가. 게임 콘텐츠를 변경하는 모든 서드파티 소프트웨어를 사용할 수 없다. (크로스헤어, 게임 인터페이스, SFX, 스피드, 게임 스크린 등을 변경하는 소프트웨어)

나. 크래프트톤에서 승인한 인게임 방식을 통하지 않고 획득한 아이템 혹은 공지되지 않은 아이템은 사용할 수 없다.

다. 경기 중 어떠한 경우에도 코칭 및 백시팅은 허용되지 않는다.

라. 상기 규정들을 위반했을 시, 이를 해킹 행위로 간주하며 해당 대회의 참가 자격 및

수상 자격이 박탈된다.

제13조 (이의 제기)

- 가. 게임 상의 문제로 인해 게임 속개가 불가능하다 판단되는 경우, 운영진에게 이의를 제기할 수 있으며, 이후 해당 내용의 결과를 도출할 때까지 모든 경기는 그대로 지속해야 한다.
- 나. 경기의 결과가 나온 이후 이의제기는 경기 후 5분 이내로 운영진에게 해야 하며, 그 이후의 이의제기는 효력을 상실한다.
- 다. 운영진은 대회 진행과 관련된 중차대한 문제를 제외하고 어떠한 이의 제기도 받지 않으며, 운영진이 합리적인 통제를 벗어나는 사유로 대회 운영이 불가능한 상황이 발생할 경우 이에 따른 모든 진행은 운영진의 판단에 따른다.

제 5 장 징계

제 14 조 (비 신사적 행위)

- 가. 경기 도중 플레이어가 아닌 제3자의 행동이 대회에 영향을 미칠 수 있다고 판단되는 경우, 운영진은 퇴장 조치할 수 있다.
- 나. 대회 진행에 방해가 되는 행위(욕설, 부당행위, 비 매너) 등으로 대회 분위기를 손상하거나 상대 선수를 자극하는 행위는 운영진의 판단 하에 실격 조치할 수 있다.

제 15 조 (부정행위)

- 가. 게임 상에서 발생하는 버그를 고의적으로 악용하여 이득을 취한 경우, 주최측의 판단 하에 실격 조치 및 향후 대회 참가자격을 박탈한다.
- 나. 승부조작과 관련해 의논이 진전된 상태라도 해당 경기 시작 직전까지 주최측에 제보한 선수는 처벌하지 않는다.
- 다. 승부조작과 관련된 신고사항은 팀과 선수 모두에게 피해가 가지 않도록 처리하는 것을 원칙으로 한다.
- 라. 실제 경기에서 승부조작을 시도했을 경우 크래프톤, 한국 e 스포츠협회와 협의 하에 향후 대회 진출 불가는 물론, 법적 처벌을 받을 수 있도록 조치한다.

제16조 (징계)

- 가. 금지사항 위반 및 경기에 영향을 주는 모든 사항에 대해 운영진은 사안의 경중에

따라 경고 또는 해당 세트 몰수패 조치할 수 있다.

- 나. 욕설, 경기 방해 등 심각한 경고를 받는 행위를 할 경우 운영진은 상황에 따라 해당 경기 몰수패 또는 실격 조치할 수 있다.
- 다. 운영진으로부터 어떠한 이유로든 경고를 3회 이상 받을 경우 해당 팀은 실격 조치된다.
- 라. 경기에 임하는 선수가 경기 결과에 직접적인 영향을 주는 행위를 지속적으로 행할 우려가 있는 경우 또는 경기 진행에 방해가 된다고 판단될 경우 운영진은 해당 선수를 퇴장조치 할 수 있다.