



## 제 13 회 대통령배 KeG 경기 규정

[오디션]

[시행 2021.07.05]

(사)한국 e 스포츠협회



## 제 1 장 총칙

### 제 1 조 (목적)

이 규정은 제13회 대통령배 아마추어 e스포츠 대회(이하 '제 13회 대통령배 KeG'라 한다.) 오디션 종목의 경기진행과 관련된 제반 사항을 규정함을 목적으로 한다.

### 제 2 조 (종목명칭 및 버전)

가. 종목명칭: 오디션

나. 버전: 경기 시점에서 현재 서비스하는 최신버전으로 한다. 단, 주최측에서 대회용 서버 및 계정을 준비한 경우 해당 서버 및 계정을 이용해야 한다.

## 제 2 장 대회참가

### 제 3 조 (참가자격 및 제한)

가. 연령제한: 2021년 대회 개최일 기준으로 게임물등급위원회 분류에 따른 이용 가능 연령자로서 2009년 대회 개최일 이후 출생자는 참가할 수 없다.

나. 지역연고제한

- 1) 모든 참가자는 거주지 및 학교 소재지와 관계없이 원하는 지역을 선택하여 참가신청할 수 있다.
- 2) 지역본선 대회 참가 후 소속지역을 변경할 수 없으며, 올해 대통령배 KeG 와 KeSPA CUP 등을 포함하여 한국 e 스포츠협회가 주최, 주관하는 모든 아마추어 대회에는 해당 소속지역으로 참가해야 한다.

다. 자격제한: 다음 자격에 해당하는 자는 참가를 할 수 없다.

- 1) e 스포츠 전반 및 사회적 물의를 일으킨 경력이 있는 자
- 2) 기타 해당 종목사 자체 징계에 의해 대회 출전이 금지된 자  
(대리 게임, 계정 공유, 어뷰징, 부정행위 프로그램 사용 등)

라. 대회 기간 중 병역의 의무를 행하고 있는 군인, 사회복무요원, 상근예비역 등은 참가할 수 없다.

마. 계정 제한: 본인 명의의 한빛온 계정을 보유해야 한다.

바. 시드 배정: 주최측의 재량에 따라 지역 본선 진행시 아래에 해당하는 선수는 상위 라운드에 시드를 받을 수 있다. (ex: 전체 16 강으로 진행시, 8 강에 시드 부여)

- 1) 2021 년, 지역 내 e 스포츠 시설에서 진행된 동일 종목의 동호인 대회에 입상한 선수
- 2) 최근 1 년 이내, 지역에서 직접 주최한 동일 종목의 e 스포츠 대회에 입상한 선수

**제 4 조 (참가자격 제한 검사시점)**

가. 연령 제한: 참가자는 경기 당일 사진이 부착된 신분증 실물을 지참하여야 하며, 신분증의 복사본 혹은 사진 파일은 인정하지 않는다.

구분	지참 신분증
성인	주민등록증, 운전면허증, 기간 만료 전의 여권, 주민등록증 발급확인신청서
미성년자	사진과 생년월일 확인이 가능한 학생증, 기간 만료 전의 여권, 청소년증, 청소년증 발급확인신청서

※ 주민등록증 및 청소년증 발급확인신청서는 사진, 인적사항, 발급번호, 유효기간, 기관장 관인에 투명 스티커가 부착되어야 공문서로 인정된다.

나. 중복 참여 제한

- 1) 지역 본선 신청 후, 타 지역 본선에 중복 참가할 수 없다.
- 2) 한 종목에 참가 신청 후, 다른 종목에 중복 참가할 수 없다.
- 3) 중복 참가가 확인된 경우 상금, 표창, 훈격은 모두 무효 및 몰수로 처리한다.

다. 자격 제한: 지역 본선 종료 후 전국 결선 진출자 확인 시점에 검사한다. 적발될 경우 지급될 상금 및 상품은 모두 몰수하며 경기 결과는 번복되지 않는다.

라. 계정 제한: 지역 본선 종료 후 전국 결선 진출자 확인 시점에 검사한다. 적발될 경우 전국 결선에 참가할 수 없고, 상금 및 상품도 지급되지 않는다. 또한, 경기 결과는 번복되지 않는다.

**제 5 조 (코로나 19 관련 제한)**

가. 참가자는 코로나 19 예방을 위한 정부의 대응 지침을 준수하여야 한다.

나. 참가자는 주최측의 발열 체크, 기침 여부 확인, QR 체크인 등에 적극 협조하여야 한다.

다. 참가자가 경기 이전 코로나 19 양성 판정을 받거나, 자가 격리 대상으로 통보받은 경우 지역 본선 및 전국 결선 출전이 불가능하다.

라. 경기 당일 참가자가 비접촉 체온계로 고열(37.5℃ 이상), 기침 등이 확인될 경우 별도 장소에 격리하여 문진표를 작성하고 확인한다. 접촉 체온계로 고열(37.5℃ 이상)이

지속되거나 기침이 지속되는 경우 지역 본선 및 전국 결선에 참가할 수 없으며 해당 선수는 실격 처리된다.

마. 참가자는 마스크를 착용한 채 경기에 임해야 하며, 침방울이 튀는 행위(소리 지르기 등)나 신체 접촉(악수, 포옹) 등은 할 수 없다.

## 제 3 장 경기준비

### 제 6 조 (서버 및 계정)

- 가. 서버는 현 오디션 라이브 게임 서버 클라이언트를 사용한다. 단, 주최측에서 대회용 서버 및 계정을 준비한 경우 해당 서버 및 계정을 이용해야 한다.
- 나. 대회 주최측의 재량에 따라 버그 및 기타 안정성 등을 고려하여 사용 불가 등의 조치를 취할 수 있다.
- 다. 욕설 및 사회 통념에 반하는 닉네임은 사용할 수 없으며, 주최측의 요청시 해당 닉네임을 변경해야 한다. 닉네임은 본인이 직접 '닉네임변경'을 구매하여 변경하여야 하며, 이를 거부할 시 실격 처리한다.

### 제 7 조 (대전방식)

1 인 개인으로 진행한다.

### 제 8 조 (경기 세트 및 게임 모드 등)

가. 지역 본선

구분	경기 세트	게임 모드	찬스 유무
12 강 이하	3 라운드 승점제	안무배틀-C 8 키	사용 불가
6 강	5 라운드 승점제	안무배틀-C 8 키	사용 불가

(※ 지역 본선 주최기관의 재량에 따라 변경할 수 있다.)

나. 전국 결선

구분	경기 세트	게임 모드	찬스 유무
12 강 이하	3 라운드 승점제	안무배틀-C 8 키	사용 불가
6 강	5 라운드 승점제	랜덤 모드	찬스 레벨 3 사용 가능

### 제 9 조 (경기방식)

## 가. 토너먼트 규칙

- 1) 각 경기는 최대 6 인 1 조로 구성된 싱글 토너먼트 형식으로 진행된다.  
(단, 전국 결선 34 강 중 6 개 조는 4 인 1 조로, 2 개 조는 5 인 1 조로 구성된다.)
- 2) 각 라운드마다 순위별로 승점이 부여되는 승점제 방식으로 진행된다.

순위	포인트
1	6
2	5
3	4
4	3
5	2
6	1

- 3) 승점이 동률인 경우, 각 라운드별 스코어 합산으로 순위를 결정한다.

## 나. 공통 설정

- 1) 스테이지 : 랜덤
- 2) 곡 : 오디션 전용 곡 중 랜덤
- 3) 전체 화면 플레이 (창모드 불가, 모니터 설정으로 화면 사이즈 조정 가능)
- 4) 스테이지 끄기 기능 : 사용 불가
- 5) 아이템 : 인게임 '매트로놈 판정도우미' 사용 불가
- 6) 마스코트 : 제외
- 7) 마크 : 미사용
- 8) 그래픽 옵션 : 수직동기화 끄
- 9) 키보드 레지스트리 : 변경 불가
- 10) 패스트핑 : 주최측에서 준비한 프로그램만 사용 가능

## 제 4 장 경기진행

### 제10조 (개인장비)

- 가. 경기에 사용되는 PC 및 모니터, 네트워크 환경 등은 주최측에서 제공하는 상태로 사용한다. 선수가 임의대로 다른 기기를 사용할 수 없으며, 준비되지 않은 다른 장비요구는 수용되지 않는다.
- 나. 키보드, 마우스, 헤드폰(이어폰), 연장선, 마우스패드, 마우스 거치대 등 선수가 별도로 준비한 개인장비는 사용 가능하다.

- 다. 선수 본인이 가지고 온 장비에 문제가 있어 경기준비가 10분 이상 지연될 경우 운영진의 판단에 따라 사용을 금지할 수 있다.
- 라. 주최측에서 준비한 패스트핑 및 마우스 프로그램 외 외부 프로그램은 사용이 금지된다.
- 마. 클라이언트 조작을 통해 기본 설정 범위를 초과한 설정은 금지된다.

### 제 11 조 (의사소통)

- 가. 게임 내 채팅, 대회에 피해(영향)를 주는 행위 또는 언행은 금지되며 운영진의 판단에 따라 실격 조치할 수 있다.

### 제12조 (경기 중 이상현상)

- 가. 지역 본선 및 전국 결선에서 이상 현상이 발생했을 경우 선수는 거수를 통해 운영진에게 알린다.
  - 1) 상황 조치 불가 또는 지속적인 이상 현상으로 경기 진행이 불가능할 경우 운영진의 판단에 따라 재경기, 경기 속개, 우세승 판정을 할 수 있다.
- 나. 서버, 인터넷 장애 또는 경기장 문제로 인해 전체 참가자가 디스커넥트 발생 시 재경기를 시행한다.
- 다. 게임 진입 시 로딩 화면에서 멈추거나, 노래 시작 후 30초 이내에 튕김 현상 발생 시 재경기를 시행한다.
- 라. 경기결과 화면에서 선수 개인화면과 옱저버 화면에서 스코어가 다르게 표기될 시, 옱저버 화면의 스코어를 기준으로 경기결과에 반영한다.

### 제13조 (이의제기)

- 가. 게임 상의 문제로 인해 게임 속개가 불가능하다 판단되는 경우, 운영진에게 이의를 제기할 수 있으며, 이후 해당 내용의 결과를 도출할 때까지 모든 경기는 그대로 지속해야 한다.
- 나. 경기의 결과가 나온 이후 이의제기는 경기 후 5분 이내로 운영진에게 해야 하며, 그 이후의 이의제기는 효력을 상실한다.
- 다. 운영진은 대회 진행과 관련된 중차대한 문제를 제외하고 어떠한 이의 제기도 받지 않으며, 운영진이 합리적인 통제를 벗어나는 사유로 대회 운영이 불가능한 상황이 발생할 경우 이에 따른 모든 진행은 운영진의 판단에 따른다.

## 제 5 장 징계

### 제 14 조 (비 신사적 행위)

- 가. 경기 진행 중 고의로 게임을 종료, 진행을 방해하는 행위가 적발될 시 경고가 주어진다.
- 나. 경기 도중 플레이어가 아닌 제3자의 행동이 대회에 영향을 미칠 수 있다고 판단되는 경우, 운영진은 퇴장 조치할 수 있다.
- 다. 대회 진행에 방해가 되는 행위(욕설, 부당행위, 비 매너) 등으로 대회 분위기를 손상하거나 상대 선수를 자극하는 행위는 운영진의 판단 하에 실격 조치할 수 있다.

### 제 15 조 (부정행위)

- 가. 게임 상에서 발생하는 버그를 고의적으로 악용하여 이득을 취한 경우, 주최측의 판단 하에 실격 조치 및 향후 대회 참가자격을 박탈한다.
- 나. 승부조작과 관련해 의논이 진전된 상태라도 해당 경기 시작 직전까지 주최측에 제보한 선수는 처벌하지 않는다.
- 다. 승부조작과 관련된 신고사항은 선수에게 피해가 가지 않도록 처리하는 것을 원칙으로 한다.
- 라. 실제 경기에서 승부조작을 시도했을 경우 한빛소프트, 한국 e 스포츠협회와 협의 하에 향후 대회 진출 불가능 물론, 법적 처벌을 받을 수 있도록 조치한다.

### 제16조 (징계)

- 가. 금지사항 위반 및 경기에 영향을 주는 모든 사항에 대해 운영진은 사안의 경중에 따라 경고 또는 해당 세트 몰수패 조치할 수 있다.
- 나. 욕설, 경기 방해 등 심각한 경고를 받는 행위를 할 경우 운영진은 상황에 따라 해당 경기 몰수패 또는 실격 조치할 수 있다.
- 다. 운영진으로부터 어떠한 이유로든 경고를 3회 이상 받을 경우 해당 선수는 실격 조치된다.
- 라. 경기에 임하는 선수가 경기 결과에 직접적인 영향을 주는 행위를 지속적으로 행할 우려가 있는 경우 또는 경기 진행에 방해가 된다고 판단될 경우 운영진은 해당 선수를 퇴장조치 할 수 있다.